**Клонирование репозитория**

1. Скачиваем git с официального сайта.
2. Переходим в командной строке в директорию, где хотим хранить репозиторий.
3. Выполняем команду: git clone https://github.com/StenvL/AirportGame

**Работа с ветками**

1. Берем последнюю версию ветки master.
2. Создаем ветку с названием feature-<краткое описание через -> (в случае реализации нового функционала) или fix-<краткое описание через -> (в случае исправления ошибки).

Пример команды создания ветки: git checkout –b feature-airplane-object.